**Deadline 6 - Software**

Essa é a entrega mais esperada do projeto, pois refere-se ao software final proposto no projeto do semestre.

É importante ressaltar que não se espera que o software proposto seja 100% funcional, mas ao menos minimamente apresentável, com um CRUD, ou um jogo minimamente jogável etc. Deve estar aderente às entregas do projeto.

Muita atenção aqui: Essa entrega é dividida em duas partes: GIT (código-fonte) e apresentação do software.

Para entregar criem um documento (ou acrescente no documento incremental do grupo) com:

* Link para o github do projeto
* Link ou vídeo na pasta da apresentação

A apresentação é nada mais do que seu software funcionando, ou seja, uma demonstração dele em vídeo. Vocês podem utilizar as próprias ferramentas do windows para capturar o vídeo da tela (windows 11) ou alguma ferramenta de terceiros, como por exemplo [Loom](https://www.loom.com/) (não testei!) ou outras. Vide: <https://www.ispringsolutions.com/blog/10-best-screen-recording-software-for-windows-free-and-paid>

Não enviar apenas código-fonte pois o professor orientador não possui capacidade de compilar e executar projeto por projeto (preparar bancos de dados, ambientes etc.), até por questões de segurança.

O vídeo não precisa ter áudio se não quiserem. Não precisa de narração etc. Algo simples. Não possui tempo mínimo, mas demonstre no vídeo as principais funcionalidades da aplicação proposta.

**Sobre essa entrega:**

* **Prazo máximo:** 21.11, 18h
* **Valor:** 3 pontos
* **Como entregar:** Vide descrição acima (documento com links)
* **Critérios de avaliação:**
  + Prazo
  + Facilidade de acesso pelo professor orientador
  + Coerência com o escopo do projeto (TAP e requisitos, especialmente)
  + Completude do software proposto